

プロジェクト  
参加の…

## 「心がまえ3か条」

### その1 積極的に、仲間と手を取り合って！

プロジェクトメンバーは一緒にものごとを成し遂げようとする仲間です。他のメンバーがどんな助けを求めているのかをよく聞きながら、自分のアイデアやできることを積極的に提案し、チームで支え合いながら活動に取り組みましょう。

### その2 約束と秘密は守りましょう！

活動の場での約束は、小さなことでも必ず守り、責任ある行動をとりましょう。個人のプライバシーに関する事など、活動の場で見聞きしたことの中には、決して他言してはいけません。秘密を守って、信頼関係を保ち、気持ちよく活動しましょう。

### その3 まわりの理解と協力を得ておきましょう！

家族、職場、学校など自分の周りの人たちに理解と関心を持ってもらい、協力をお願いします。

★その他、活動にあたって守っていただきたい事項は以下となります★

- ①法人の活動方針を理解し、法令及び法人が定める定款その他の規約に従って、誠実に活動すること
- ②法人に提供するメンバー自身の情報に相違がないこと
- ③個人情報の取扱いについては、法人が定める「プライバシーポリシー」を遵守すること。
- ④活動する上で知り得た情報や機密事項等については、法人の活動の目的のみに利用し、活動中や修了後に関わらず、法人の許可なく、これを第三者に開示、漏えいしないこと。(プロジェクトの中で出てきたアイデアや教材の内容にかかる権利は6時の公共に帰属します)
- ⑤故意または過失によって法人に損害を与えた場合、責任をもって解決にあたること。

## まちづくり学習教材 開発プロジェクト

6時の公共

アクティブ  
ラーニング

シティズン  
シップ教育

新学習指導  
要領

# 公共の授業をつくらう

～主体的に学び&参画し、  
まちを担う市民となる～

## プロジェクトメンバー 募集中！

admin@pm6lp.org



@pm6lp



@pm6lp\_npo

6時の公共

NPO法人

6pm Our Local Public

<http://pm6lp.org>

▶本プロジェクトは「パルシステムコミュニティ活動助成基金」の助成事業です。

# まちづくり学習教材 開発プロジェクト 参加者募集

6時の公共では、これまで、市民、政治家、公務員、学生、主婦…  
様々な人たちが入り混じり学習を積み重ねてきた成果のひとつとして、  
「自分たちのまちは自分たちでつくる」まちづくりプレイヤーを育成していくため、  
2019年5月から、中高生等に向けた学習教材を開発し、普及していきます。

## 背景

自律した主体として  
社会づくりに参画

2022年から始まる  
高校の新学習指導要領では、  
現代社会に代わり「公共」という  
新科目が誕生します。

「自立した主体として社会づくりに参画」することを学んでいく上で、「主体的、対話的で深い学び」が求められています。

こうした背景から、能動的に課題を探索するアクティブラーニングの手法も取り入れるなど、効果的な指導・学習方法についての議論が必要となっています。

新学習指導要領  
(高校・公共)

こんなご関心をお持ちの方、  
ぜひご協力ください!

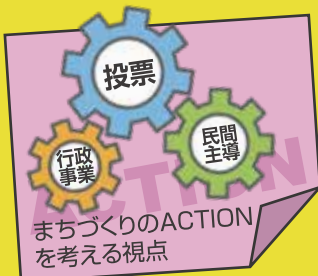
一緒に教材づくりを  
やってみたい!!

教材を授業や  
ワークショップで  
使ってみたい

若者たちと社会に  
ついて語り合いたい



## 教材の方向性(例)



伝えたいメッセージ…

「対話」や「知恵の組み合わせ」により、新たな発想や仕組みのアイデアが生まれ、次の未来を創っていく!



ゲーミフィケーションの  
手法でリアルで  
楽しい教材を!



## プレイ時間

45分授業×2コマ=90分

## 活用場面

- 公民科等の学校授業
- フリースクール
- 市民向けワークショップ
- 官公庁等の職員研修

## プロジェクトメンバーの活動内容

- プロトタイプの改善に向けたアイデア出し
- 完成した教材の普及、授業展開
- 教材第2弾、第3弾…に向けたブレスト

学校の先生方で、教材開発から関わっていただける場合、他に先行して、6時の公共が授業等での実践にご協力させていただきます!



## メンバーになるには…

- ▶参加申込書をご提出ください。(もしくは同内容をメール送付)

## プロジェクトメンバー参加条件

仲間たちと協力し、ルールを守って、楽しく活動できる方  
(公務員、政治家、ビジネスマン、学生、主婦など、立場を問いません)

## スケジュール(教材第1弾)

2019年5月~	7月上旬	8月	年内	2020年~
PJT ミーティング	開発合宿 (希望者のみ) プロトタイプ 制作	テスト プレイ 改良・完成	一般 体験会	普及 活動

以後、第2弾、  
3弾と制作

## 伴走者はこちら!

ボードゲーム編集者として多ジャンル、数々のゲームを世に送り出す…

ゲーミフィケーション  
枢機卿 石神康秀氏



## 活動にあたって

★安心して活動できるよう、出張授業等の活動時には万が一の事故等に備え、ボランティア保険などに加入する予定です。(費用は原則、6時の公共で負担します。)

★その他、プロジェクトで必要となる諸経費(教材制作費や活動費)は6時の公共プロジェクト費から支給されます。(ミーティング参加時の旅費や食費、合宿参加時の費用は各自負担となります。)